2017-12-18 23时6分20秒

AngularJS 可以构建单一页面应用程序。

AngularJS 通过新的属性和表达式扩展了HTML。

AngularJS是一个JavaScript库，框架。

AngularJS 有点类似JSP中使用Java表达式的样子。

AngularJS的主要使用场景：

* 把应用程序数据绑定到HTML元素
* 克隆和重复HTML元素
* 隐藏和显示HTML元素
* 可以在HTML元素背后添加代码
* 支持输入验证

AngularJS指令时以ng作为前缀的HTML属性

* ng-app指令告诉AngularJS，这个元素时AngularJS应用程序的所有者
* ng-model把输入与的值绑定到应用程序变量
* ng-bind把应用程序变量绑定到某个段落的innerHTML

HTML5允许扩展的属性，以data-开头。

AngularJS属性以ng-开头，可以使用data-ng-来让网页对HTML5有效。

AngularJS的表达式写在双大括号内，表达式可以包含文字、运算符和变量。

AngularJS应用包括

* 模块（Module） var app=angular.module(‘xxx’,[]);
* 控制器（controller）app.controller(‘myCtrl’,function($scope){$scope.firstName=’xxx’;...});

2017-12-19

AngularJS 表达式

{{文字、运算符、变量}}

在AngularJS中，数字、字符串、对象、数组等等都与JavaScript类似，不同点在于

* AngularJS表达式可以写在HTML中
* 不支持条件判断、循环以及异常
* 支持过滤器

AngularJS指令

这个新属性用于扩展HTML，通过内置指令来添加功能，允许自定义指令

<div ng-app="" ng-init="firstName='John'">

<p>在输入框中尝试输入：</p>

<p>姓名：<input type="text" ng-model="firstName"></p>

<p>你输入的为： {{ firstName }}</p>

</div>

ng-repeat指令，会重复一个HTML元素，会克隆一次HTML元素

<div ng-app="" ng-init="names=['Jani','Hege','Kai']">

<p>使用 ng-repeat 来循环数组</p>

<ul>

<li ng-repeat="x in names"> {{ x }} </li>

</ul>

</div>

可以通过使用.directive函数来添加自定义指令

使用驼峰法来命名一个指令，但是使用时，需要使用-分割

可以通过

* 元素名，<my-directive></my-directive>
* 属性，例如<div my-directive></div>
* 类名，例如<div class=”my-directive”></div> 需要在return里面特别设置 restrict:”C”
* 注释，例如<!-- directive:my-directive -->，需要在return里面设置restrict:”M”,replace:”true”

例子：

<body ng-app="myApp">  
  
<runoob-directive></runoob-directive>  
  
<script>  
var app = angular.module("myApp", []);  
app.directive("runoobDirective", function() {  
    return {  
        template : "<h1>自定义指令!</h1>"  
    };  
});  
</script>  
  
</body>

限制使用，可以通过添加restrict属性来设置调用的方式，例如

var app = angular.module("myApp", []);  
app.directive("runoobDirective", function() {  
    return {  
        restrict : "A",  
        template : "<h1>自定义指令!</h1>"  
    };  
});

* E作为元素使用
* A作为属性是使用
* C作为类名使用
* M作为注释使用

2017-12-20

ng-model指令 将输入域的值与变量绑定，使用在HTML控制器，例如input，select，textarea的值。

双向绑定的情况：在元素中直接使用变量